

## 어휘력이 쑥쑥

알쏭달쏭  
단어찾기

- ㉠자 원 : 자연에서 얻을 수 있는 것들 중 인간의 생활에 도움이 되는 것  
 ㉡갯 벌 : 바닷물이 들어왔다가 빠져나간 자리에 회색빛 흙이 펼쳐진 넓고 평평한 땅  
 ㉢다 양 성 : 모양이나 색깔, 형태 등이 여러 가지로 많은 특성  
 ㉣출 현 : 나타나서 보임  
 ㉤보 존 : 물건을 잘 보호하거나 보관하여 남김  
 ㉥독 점 적 : 물건이나 자리를 독차지하는 것

알쏭달쏭  
단어찾기

아	분	식	수	자	도
관	설	여	일	선	흙
미	광	료	탐	르	지
포	나	스	사	테	우
하	로	머	선	영	주
켓	산	행	고	크	연

가로세로  
낱말퍼즐

① 가	② 시		④ 사	⑤ 막	
	③ 소	화		대	
				⑥ 기	도
⑦ 카	메	⑧ 라			
		디			
		⑨ 오	리		

## 사고력이 쏙쏙

\*아래 답안은 예시 답안입니다. 이 외에 자유롭게 답을 작성해보세요.

<p><b>축척과 실제 거리</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 인터넷 지도를 이용해 서울에서 부산까지의 거리를 알아본다.</li> <li>• 지도와 축척을 이용해 서울에서 부산까지의 거리를 계산해본다.</li> <li>• 자동차의 거리 측정 기능을 이용해 직접 거리를 알아본다.</li> <li>• 서울에서 출발하여 부산에 도착하는 열차의 속력과 도착하는 데 걸리는 시간을 알아내어 거리를 계산해본다.</li> <li>• 한국도로공사 홈페이지를 방문하거나 직접 전화를 걸어 서울에서 부산까지의 거리가 얼마나 되는지 문의한다.</li> </ul> </li> <li>2. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 큰 지형을 작은 지도로 나타내면 지도가 정확하지 않기 때문이다.</li> <li>• 지도에 나타난 거리는 평면상의 거리이지만 언덕과 같이 입체적인 부분을 반영하면 거리가 늘어나기 때문이다.</li> <li>• 지도에서 곧게 표현된 길이 실제로는 구불구불한 길이기 때문이다.</li> <li>• 지도에서 거리를 측정할 때 오차가 발생했기 때문이다. 축척이 적용되었기 때문에 지도에서 1mm의 작은 오차도 실제 거리로는 엄청난 차이가 될 수 있다.</li> </ul> </li> </ol>
<p><b>시계가 없다면?</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 5시 10분 - 1시 38분 = 3시간 32분</li> <li>지후가 놀이기구를 탈 수 있는 시간은 3시간 32분이다.</li> </ul> </li> <li>2. <ul style="list-style-type: none"> <li>누구나 쉽게 확인할 수 있는 태양이나 달의 움직임을 기준으로 시각을 정해 약속을 정하였을 것이다. 예를 들면 "그림자의 길이가 가장 짧아지는 시각에 만나자. 그림자가 내 키보다 길어지기 전까지만 기다릴게."와 같이 약속을 정하였을 것이다.</li> </ul> </li> </ol>
<p><b>파스칼의 삼각형</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 각 줄의 양쪽 끝에는 1을 스고 윗줄의 두 수의 합을 다음 줄에 쓰는 규칙이다.</li> </ul> </li> <li>2. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 각 줄의 양쪽 끝 수는 모두 1이다.</li> <li>• 윗 줄의 두 수의 합이 아랫 줄의 수이다.</li> <li>• 각 줄의 왼쪽에서 두 번째 수는 오른쪽에서 두 번째 수를 이으면 1, 2, 3, 4, ...의 순서로 1씩 커지는 수이다.</li> <li>• 각 줄의 수를 모두 합하면 2, 4, 8, 16, ...의 2의 거듭제곱이 된다.</li> <li>• 화살표 위의 수를 모두 합하면 화살표 끝의 수가 된다.</li> </ul> </li> </ol>
<p><b>경우의 수</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 주사위 한 개를 던져서 나올 수 있는 눈의 수 : 6</li> <li>• 동전 한 개를 던져서 나올 수 있는 면의 수 : 2</li> </ul> <p>따라서 모든 경우의 수는 <math>6 \times 2 = 12</math>이다.</p> </li> <li>2. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 동완이가 낼 수 있는 모양의 가짓수 : 3</li> <li>• 성준이가 낼 수 있는 모양의 가짓수 : 2(동완이가 낸 모양 제외)</li> <li>• 현준이가 낼 수 있는 모양의 가짓수 : 1(동완이와 성준이가 낸 모양 제외)</li> </ul> <p>따라서 모든 경우의 수는 <math>3 \times 2 \times 1 = 6</math>이다.</p> </li> </ol>
<p><b>달리기 순서</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <ul style="list-style-type: none"> <li>첫 번째 주자가 될 수 있는 사람은 4명, 두 번째 주자가 될 수 있는 사람은 첫 번째 주자를 뺀 3명, 세 번째 주자가 될 수 있는 사람은 첫 번째와 두 번째 주자를 뺀 2명, 네 번째 주자가 될 수 있는 사람은 첫 번째, 두 번째, 세 번째 주자를 뺀 1명이다.</li> </ul> <p>따라서 모든 경우의 수는 <math>4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24</math>이다.</p> </li> <li>2. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이길 확률이 높은 순서 : 여-남-남-여</li> <li>• 이유 : 초등학교 3, 4학년 학생들은 여자들이 키도 크고 잘 달리는 경우가 많으므로 잘 달리는 주자를 처음과 마지막 순서에 두는 것이 효과적이다.</li> </ul> <p>(어느 순서든 답이 될 수 있지만, 근거가 타당해야 한다.)</p> </li> </ol>

## 창의력이 쑥쑥

5분  
스도쿠

6	2	1	3	5	4
4	5	3	1	6	2
2	3	6	4	1	5
1	4	5	2	3	6
5	1	4	6	2	3
3	6	2	5	4	1

5분  
스도쿠

4	1	6	5	2	3
5	3	2	4	6	1
1	6	5	3	4	2
3	2	4	1	5	6
6	5	1	2	3	4
2	4	3	6	1	5